

Возраст: 8+  
Число игроков: 2-5  
Длительность: 10-25 минут



## Цели и предварительные условия

Изучение всех трех форм наиболее важных сильных и смешанных глаголов через игру. Знание трех форм глаголов не является обязательным и не дает преимущества в игре.

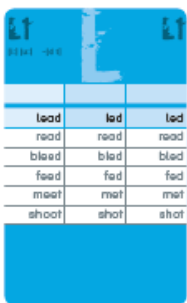
## Содержимое

Инструкция к игре | 74 (+2) игровых карт

## Разновидности карт

Колода состоит из 68 карт с тремя формами глаголов и 6 джокеров. Виды глаголов разделены на 16 групп в четырех основных категориях:

<b>S</b>	(S1 – S5)	gelb	Short (краткая ударная гласная)
<b>L</b>	(L1 – L4)	blau	Long (долгая ударная гласная)
<b>D</b>	(D1 – D2)	rot	Diphthong (двойная гласная)
<b>C</b>	(C1 – C2)	grün	Crazy verbs (неподлежащие правилам)



На каждой карточке отображены все глаголы, которые относятся к определенной группе (например, L1). Один из глаголов выделен определенным цветом.

Если, например, три формы глагола **lead - led - led** выделены синим цветом, то перед вами „карта lead“.

## Победитель

Побеждает первый игрок, у которого на руках не осталось карт.

## Как играть

### Начало игры

От 2 до 5 игроков садятся за стол, на котором достаточно места, чтобы разложить много карт. Карты хорошо тасуются.

*Примечание:* Для сокращения времени игры можно использовать меньшее количество карт. Для этого можно убрать все карты одной или нескольких групп (одного цвета).

Каждый игрок получает по восемь карт. Оставшиеся карты кладутся лицевой стороной вниз в стопку в центре стола. Карты на руках не должны быть известны другим игрокам.

Начинает самый старший игрок (игрок А). Порядок определяется по часовой стрелке.

### Фазы игры

#### ФАЗА 1 - получение карты

Игрок А спрашивает у другого игрока определенную карту, которую он хотел бы получить (см. фазу 2). При этом он называет все три формы глагола и соответствующую группу, например: У тебя есть карта „lead - led - led, L1?“ Или на английском „Do you have (Have you got) lead-led-led, L1?“ Если у того, кого спрашивают, в руке окажется карта „led“ он должен передать ее игроку А. Если у него ее нет, он говорит об этом, и игрок А берет верхнюю карту из колоды. Джокера просить нельзя.

#### ФАЗА 2 - выкладывание, подкладывание, обмен джокера

Если у игрока А оказались на руках 3 карты одной группы (Triple), то он может выложить карты, т.е. положить их на стол открытыми т.е. лицевой стороной вверх. Максимум две карты из выложенной группы могут быть джокерами. Выкладывая карты, игрок еще раз называет все три формы выделенного глагола.

Каждый игрок, который уже выложил карты, может подложить соответствующие карты к себе или к

картам других игроков, когда наступит его очередь. При подкладывании карт все три формы выделенного глагола называются еще раз. Аналогичным образом, в фазе 2 игрок может обменять выложенные на стол джокеры на соответствующие карты глаголов, независимо от того, у кого находятся джокеры.

Когда игрок сигнализирует, что он закончил свой ход, наступает очередь следующего игрока. Ни один игрок не обязан выкладывать карты.

*Примечание:* для усложнения игры можно изменить основное правило, в этом случае джокеры можно обменивать, но другие карты нельзя подкладывать. Этот вариант требует гораздо большего внимания.

*Примечание:* при выкладывании карт нужно называть перевод выделенного глагола.

## Особенности и подсказки

- Карту, которая только что перешла из рук в руки, можно „спросить“ не раньше, чем через один раунд.
- Если играют только два игрока, применяется следующее: как только у одного из игроков на руках остается три или меньше карт можно сразу тянуть новую из колоды, не спрашивая друг у друга.
- На некоторых картах отдельные гласные выделены цветом. Эти гласные отклоняются от общей схемы образования формы данной группы глаголов. Группы глаголов в D3 и L4 звучат не так ритмично. В C1 и C2 собраны сложные неподлежащие правилам глаголы.
- Знаки фонетической транскрипции (вверху слева) относятся к ударному гласному и к окончанию глагола, характерным для данной конкретной группы. Они не выполняют никакой функции в игре.